

## Speechi veut apprendre à parler «robot» aux enfants

La dernière innovation de Speechi, ce sont des petits robots qui, l'air de rien, veulent faire aimer l'informatique aux enfants. Assembler. Programmer. Développer ses compétences. S'ouvrir au monde numérique. Un jeu d'enfant.

*Par Valérie Sauvage | Publié le  
08/09/2017*



Thierry Klein a fondé Speechi en 2004. L'entreprise est aujourd'hui le numéro un des tableaux interactifs en France. PHOTO « LA VOIX »

LILLE. Le robot avance, se transforme en voiture. Et reprend sa forme de robot humanoïde. Le robot chien, lui, s'allonge lorsque l'on passe la main devant sa tête. « *Ils sont capables d'effectuer des tâches plus ou moins complexes en fonction du programme et de leur équipement en capteurs par exemple* », explique Thierry Klein. Des années qu'il y pensait, à trouver le moyen d'enseigner concrètement l'informatique aux enfants. « *Comme on apprenait le latin pour étudier la médecine, la biologie ou le droit, on peut appréhender l'informatique en tant que matière fondamentale pour apprendre les mathématiques, la biologie, la chimie et même les sciences humaines avec le big data.* » Depuis un an, l'équipe de Speechi travaille à cette nouvelle gamme d'une vingtaine de petits robots à assembler et à programmer.

L'entreprise investit à côté des écoles avec matériel et logiciel destinés à l'Education Nationale (au collège, l'informatique est désormais obligatoire) et au grand public (à partir de 110 €). Elle a aussi imaginé une école de codage, Algora, destinée aux ados, avec un premier site qui pourrait ouvrir cet hiver à Lille. Les autres implantations pourraient se faire sous franchise.

« Nous sommes entourés d'objets programmés comme les smartphones, Internet, les voitures... Dans quinze ans, nous serons submergés. Si les enfants veulent maîtriser leur environnement, ils doivent pouvoir comprendre les objets programmés. Et puis c'est un peu comme la musique, ça permet de développer certaines capacités comme la pensée critique, la créativité, l'organisation et la résolution des problèmes... »

Thierry Klein ne donne pas d'objectifs chiffrés sur cette nouvelle gamme lancée début septembre. « On a développé quelque chose qui va faire progresser les élèves. On change l'approche de l'informatique. »


Plus d'informations sur [www.ecolerobots.com](http://www.ecolerobots.com) et [www.speechi.net](http://www.speechi.net)

## Du logiciel au tableau interactif

Speechi, c'est à l'origine le nom du premier logiciel créé par l'entreprise fondée en 2004 par Thierry Klein. Par la suite, la société a poursuivi son œuvre dans « l'amélioration de l'enseignement », en devenant le numéro un en France des tableaux interactifs (60 000 classes installées), entre autres. Speechi emploie aujourd'hui 25 personnes en France et a réalisé en 2016 un chiffre d'affaires de 5,5 millions d'€ (70 % avec l'Education nationale, 30 % avec les entreprises). Il sera en progression en 2017 dans une entreprise rentable depuis ses débuts. V.S.

PUBLICITÉ





Données cartographiques ©2017 Google

**Bonobo – Sortez de votre réserve**

Découvrez des jeans en liberté dans votre **BONOBO JEANS**  
 ANGLET BAB 2 C Cial Carrefour Bab 2 Av Jean-Léon Laporte

Voir +